

اولین در تاریخ



آی کوله این هفته سر از پا نمی‌شناسد. اصلا انگار خودش جایزه‌ی جهانی انجمن ریاضی گرفته است. یک جورهایی تمام مجهول‌های معادلات زندگی را یکی یکی پیدا کرده و برای حل‌شان در کمین نشسته است. اصلا چیزی که هفته‌ی پیش یک قضیه‌ی غیرقابل فهم به نظر می‌رسید، این هفته یک ایکس کوچک است که خب همین خودش پیشرفت زیادی به حساب می‌آید. تا این‌جا در جریان نیستید چه خبر شده؟ از این‌جا به بعد در جریان باشید. هفته‌ی گذشته یک جوان نخبه‌ی ایرانی به نام مریم میرزاخانی توانست جایزه‌ی فیلدز را بگیرد که همان نوبل ریاضیات محسوب می‌شود. مریم میرزاخانی متولد سال ۱۳۵۶ است و از دوران دبیرستان مشغول برنده شدن در المپیادهای ریاضی در جهان بوده است. خواندن ریاضی را در دانشگاه صنعتی شریف در مقطع کارشناسی ادامه داده و بعد برای ادامه‌ی تحصیل به خارج از کشور رفته است و همچنان جوایز معتبری را به دست آورده و در سال ۲۰۰۵ به

عنوان چند ذهن برتر دنیا شناخته شده است. آخرین جایزه‌ای که گرفته همین نوبل ریاضی است که توجه همه‌ی دنیا را به خودش جلب کرده است. مریم میرزاخانی اولین خانمی است که در تاریخ توانسته این جایزه را به دست بیاورد. این‌که چرا این جایزه‌ی بزرگ به او تعلق گرفته به خاطر فعالیت‌های است که در زمینه‌ی هندسه انجام داده است. مشخص است که آی کوله نمی‌تواند تمام قضیه را در چند خط بگوید اما خلاصه‌اش این است که او راهی برای اندازه‌گیری حجم نافرمان‌ترین اشکال که اشک ریاضی‌دانان را درآورده‌اند، پیدا کرده است. در زمان دانشجویی مریم میرزاخانی اتفاق تلخی رخ داد و اتوبوسی که نخبگان ریاضی را از اهواز به تهران می‌برد دچار سانحه شد. خیلی از مسافران آن اتوبوس از دست رفتند و مریم میرزاخانی یکی از نجات‌یافتگان آن حادثه بود. او حالا در کنار تمام موفقیت‌هایی که در زمینه‌ی ریاضیات به دست آورده است، استاد معتبرترین دانشگاه‌های دنیاست. همین حالا هم اگر سری به دبیرستان او بزنید، می‌توانید تصویرش را در سالن افتخارات مدرسه ببینید.



مریم میرزاخانی:

«بدون علاقه داشتن به ریاضی ممکن است آن را سرد و بی‌بهره ببینید. اما زیبایی ریاضیات خود را تنها به شاگردان صبور نشان می‌دهد.»

«بر ارزش‌ترین بخش [مطالعه‌ی ریاضی] لحظه‌ای است که می‌گوی «آها». ذوق کشف و لذت فهمیدن چیزی جدید. احساس ایستادن بالای یک بلندی و رسیدن به دیدی شفاف و واضح.»

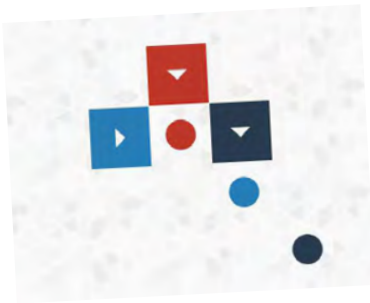
در دانشگاه صنعتی شریف در مقطع کارشناسی ادامه داده و بعد برای ادامه‌ی تحصیل به خارج از کشور رفته است و همچنان جوایز معتبری را به دست آورده و در سال ۲۰۰۵ به

بازار

سینا اسلامی

تابستان هنوز تمام نشده!

درباره‌ی مربع‌ها



خیلی وقت نیست که از انتشار بازی فکری و جذاب ۲۰۴۸ می‌گذره، ولی هفته‌ی گذشته بازی جدید فکری با فضای بسیار ساده برای کنسول‌های اندروید، ios و ویندوز موبایل منتشر شد! این بازی که Game about squares نام دارد، در حال حاضر در گوگل پلی آماده برای خرید است اما شما می‌توانید با رفتن به سایت <http://gameaboutsquares.com> با رایانه‌ی شخصی خود به صورت رایگان با مراحل متعدد این بازی سرگرم شوید! جا دارد به این نکته اشاره شود که فضای ساده‌ی این بازی به گونه‌ای طراحی شده که برای همه‌ی گروه‌های سنی قابل استفاده است و در آن خبری از جمع‌های متوالی وجود ندارد.

پیانو نوازی



اگر بازی‌های مربوط به سرعت عمل برای شما جذابیت دارند، پیشنهاد می‌کنیم حتما بازی piano tiles رو تجربه کنید. این بازی که در ۶ حالت مختلف طراحی شده، قادر به سنجش مهارت سرعت عمل شما است و آن را با واحد تعداد کلیدهای ساز پیانو بر نانه نمایش می‌دهد. تنها قانون این بازی هم از این قرار است: «کلیدهای سفید رو نزن!» مزیت دیگر این بازی این است که در حین اجرا قابلیت پخش ملودی‌های کلاسیک توسط خود شما را دارد.

هوا کردن موشک فعلا از نوع کاغذی!



وقتی یک کاغذ و کمی وقت آزاد و مقداری دل‌خجسته و دوستان پایه به اندازه‌ی کافی در اختیار داشته باشید، درست کردن موشک کاغذی یکی از آسان‌ترین کارها برای شاد شدن است. تقریبا همه به یک روش موشک درست می‌کنند و بعضی‌ها هم تکنیک‌های خودشان را به کار می‌برند تا موشک‌شان بیش‌تر بپرد. حالا یک دانشجو در دانشگاه ژاپن با خودش فکر کرده همه‌ی درس‌هایی که خوانده را به کار بگیرد تا هیچ موشکی در دنیا نباشد که به محض بلند شدن سقوط کند. ناپایوکی امتانی نرم‌افزاری تهیه کرده که با به کار گرفتن قواعد ایرودینامیک می‌تواند به هر موشک کاغذی قابلیت پرواز بدهد. کافی است موشک را طراحی کنید و به نرم‌افزار معرفی کنید تا بگوید در کدام نقاط چه تغییراتی ایجاد کنید و بعد موشک را به پرواز در بیاورید. آی کوله معتقد است کسی که الان به فکر پرواز موشک‌هاست، بعدا طراح هواپیماهای سالم و بی‌نقص می‌شود. قبول دارید؟